



# Règlement Trophy Bullshooter

La forme féminine ou masculine utilisée dans le texte vaut pour les deux sexes.

## Général

Le règlement de ligue A.B.D.V.S. sert comme base.

Les matchs de trophy se jouent uniquement sur des appareils 15" homologués par A.B.D.V.S.. Le mode de jeu est 501 OI/DO sur deux legs gagnants, système double KO.

La finale sera jouée avec handicap (2 legs gagnants) et (si nécessaire) par après à 3 legs gagnants.

L'inscription coutre par joueur CHF 20.00.

Délai d'inscription est aux jours de tournoi à 19.30 h, le début du match à 20.00 h

Le joueur qui n'apparaîtra pas 5 min. après son 2<sup>ème</sup> appel, aura perdu son jeu.

Pour jouer le trophy le lieu doit être équipé au minimum de 4 appareils.

Si un joueur se comporte d'une manière antisportive, il peut être exclu du tournoi courant par le jury. Les points du jour du tournoi ne seront pas comptés.

Les deux joueurs doivent régler l'appareil selon les options demandées sur le rapport du match. Si un jeu est joué avec la fausse variante, le jeu doit être rejoué.

Au cas où la distance entre la ligne et la machine ne serait pas de 2.44m, il faut le signaler avant le début de la rencontre au comité d'organisation. Les corrections nécessaires seront faites par le comité d'organisation. Il ne sera pas tenu compte des réclamations après le match.

On détermine le joueur qui doit commencer la partie en jouant le bull. C'est le joueur qui est le plus près qui commence la partie. Si la fléchette est dans le bull noir, elle doit être enlevée avant que le deuxième joueur ne lance. Si les deux joueurs sont dans le bull rouge, c'est celui qui est le plus près du bull noir qui commence. La deuxième leg est commencé par le joueur qui n'a pas commencé la première. S'il y a un troisième jeu, il est commencé par celui qui a gagné le bull.

Toutes les fléchettes lancées en direction de la cible comptent, indépendamment du fait qu'elles comptent des points ou qu'elles tombent par terre. Elles n'ont pas le droit d'être relancées. La machine fait foi et cela doit être accepté par chaque joueur.

Seule exception à cette règle, la flèche de finish : Si la machine ne compte pas les points ou le nombre de points correctement. Cependant la flèche doit être plantée sur la cible et doit être contrôlée par l'adversaire.

Si une machine ne compte pas les points correctement, et cela à répétition, empêchant le match de jouer normalement, il faut en informer le comité d'organisation. Le jeu sera continué ou recommencé sur une autre machine.

Le joueur gagnant et le joueur perdant annoncent le résultat à la table du jury.

Si la limite fixée de 15 tours est atteinte et qu'aucun gagnant n'est désigné, le joueur qui a le moins de points remporte la manche. Si les deux joueurs ont le même nombre de points, un tir de barrage est effectué.

# Trophy

CHF 5.00 de l'inscription par joueur (homme) et par jour du tournoi seront mis dans un Pot. Le reste de l'inscription est versée 100% au tournoi même.

Le Pot des hommes sera distribué au 12 meilleures joueurs (hommes) sur tous les tournois.

CHF 5.00 par joueur (femme) et par jour du tournoi ainsi que le Prize Money du jour pour la meilleure dame seront mis dans un Pot pour les femmes.

Le Pot des dames sera distribué au final de ligue aux 6 meilleures joueurs (femmes) sur tous les tournois.

Le meilleur junior reçoit au final de ligue un prix en nature et/ou une coupe. Chaque organisateur des KidsCup peut décider lui-même, s'il veut offrir un prix pour le meilleur junior du jour.

Le POT sera distribué à la finale de ligue aux 12 meilleurs joueurs de tous les tournois et à la meilleure dame.

Un joueur doit avoir joué plus que 50% des tournois pour arriver dans le classement final pour le versement du Prize Money (p.ex.: total 3 tournois, le joueur doit avoir joué 2 tournois, pour 4 tournois : 3 joués, 5 tournois : 3 joués etc.)

Chaque joueur reçoit ses points selon son rang dans le tournoi. L'évaluation des points se fait selon la liste ci-dessous. Chaque résultat des tournois joués sera compté dans le classement. Il n'y aura pas de résultat biffé.

Le joueur qui gagne le trophy reçoit une coupe itinérante. La coupe itinérante doit être gagnée 3 fois de suite pour pouvoir être gardée, sinon il faut la rendre après une année pour le championnat suisse.

Chaque association à la possibilité d'organiser un tournoi trophy. Les dates sont à convenir avec le coordinateur de ligue.

Les tableaux peuvent être obtenus chez le coordinateur de ligue ou téléchargés sur le site [www.bullshooter.ch](http://www.bullshooter.ch) sous download. Au besoin d'appareil pour le tournoi, le coordinateur de ligue peut être contacté.

## Plan de paiement au jour du tournoi

Le calculateur de trophées disponible sur la page d'accueil sous la rubrique « Trophées » permet de calculer le nombre de joueurs à récompenser, qu'il s'agisse d'hommes, de femmes ou de juniors. (Entrer le nombre total de joueurs, le nombre d'hommes, de femmes et de juniors.)

### Paiement Trophy-Pot-hommes

1. Rang	21%
2. Rang	17%
3. Rang	13%
4. Rang	9%
5. Rang	7%
6. Rang	7%
7. Rang	6%
8. Rang	5%
9. Rang	5%
10. Rang	4%
11. Rang	4%
12. Rang	4%
Total	100%

### Paiement Trophy-Pot-femmes

1. Rang	32%
2. Rang	26%
3. Rang	18%
4. Rang	11%
5. Rang	8%
6. Rang	5%

St. Antoni, janvier 2026

A.B.D.V.S.  
Le président



A.B.D.V.S.  
Le coordinateur de ligue



# Évaluation des points

	1	2	3	4	5.-6.	7. - 8.	9.-12.	13.-16.	17.-24.	25.-32.	33.-48.	49.-64.
8	240	190	150	120	110	100						
9	257	204	161	129	115	103	100					
10	275	217	172	137	120	105	100					
11	292	231	184	146	125	108	100					
12	310	245	195	155	130	110	100					
13	327	259	206	164	135	113	103	100				
14	345	272	217	172	140	115	105	100				
15	362	286	229	181	145	118	108	100				
16	380	300	240	190	150	120	110	100				
17	394	311	249	197	155	124	113	101	100			
18	409	323	258	204	160	129	115	103	100			
19	423	334	266	211	165	133	118	104	100			
20	438	345	275	218	170	138	120	105	100			
21	452	356	284	224	175	142	123	106	100			
22	466	368	293	231	180	146	125	108	100			
23	481	379	301	238	185	151	128	109	100			
24	495	390	310	245	190	155	130	110	100			
25	509	401	319	252	196	159	133	111	101	100		
26	524	413	328	259	203	164	135	113	103	100		
27	538	424	336	266	209	168	138	114	104	100		
28	553	435	345	273	215	173	140	115	105	100		
29	567	446	354	279	221	177	143	116	106	100		
30	581	458	363	286	228	181	145	118	108	100		
31	596	469	371	293	234	186	148	119	109	100		
32	610	480	380	300	240	190	150	120	110	100		
33	629	495	392	310	248	196	155	124	113	102	100	
34	648	510	405	320	255	202	160	128	115	103	100	
35	667	525	417	329	263	208	164	131	118	105	100	
36	686	540	429	339	270	214	169	135	120	106	100	
37	705	555	441	349	278	220	174	139	123	108	100	
38	724	570	454	359	285	226	179	143	125	109	100	
39	743	585	466	368	293	232	183	146	128	111	100	
40	762	600	478	378	300	238	188	150	130	112	100	
41	781	615	490	388	308	244	193	154	133	114	100	
42	800	630	502	397	315	250	197	158	135	115	100	
43	819	645	514	407	323	256	202	161	138	117	100	
44	838	661	527	417	330	262	207	165	140	119	100	
45	857	676	539	426	338	267	211	169	143	120	100	
46	876	691	551	436	345	273	216	173	145	122	100	
47	895	706	563	445	353	279	220	176	148	123	100	
48	914	721	575	455	360	285	225	180	150	125	100	
49	933	733	587	465	368	291	230	184	153	127	101	100
50	952	744	600	475	375	297	235	188	155	128	103	100
51	971	756	612	484	383	303	239	191	158	130	104	100
52	990	768	624	494	390	309	244	195	160	131	105	100
53	1009	779	636	504	398	315	249	199	163	133	106	100
54	1028	791	649	514	405	321	254	203	165	134	108	100
55	1047	802	661	523	413	327	258	206	168	136	109	100
56	1066	814	673	533	420	333	263	210	170	137	110	100
57	1085	833	685	543	428	339	268	214	173	139	111	101
58	1104	851	697	552	435	345	272	218	175	140	113	103
59	1123	870	709	562	443	351	277	221	178	142	114	104
60	1142	888	722	572	450	357	282	225	180	144	115	105
61	1161	907	734	581	458	362	286	229	183	145	116	106
62	1180	925	746	591	465	368	291	233	185	147	118	108
63	1199	944	758	600	473	374	295	236	188	148	119	109
64	1218	962	770	610	480	380	300	240	190	150	120	110